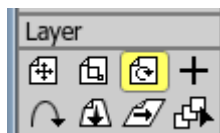
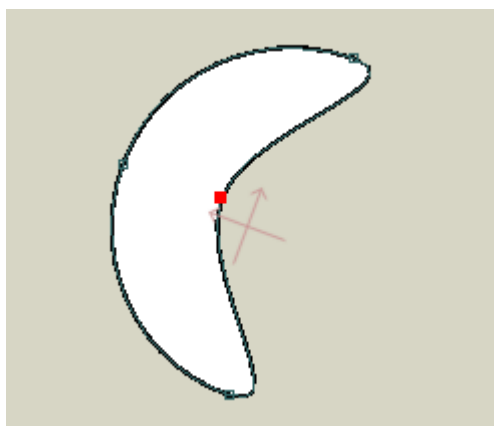


Most válassza a Rotate Layer / Réteg elforgatás eszközt a Réteg eszközök panelben.



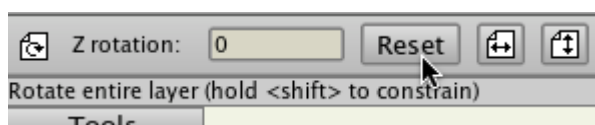
Rétegforgatás Z

Kattintson rá a rétegre, és húzza a fő ablakot, amíg minden forog olyan helyzetbe, mely hasonló az alábbira.



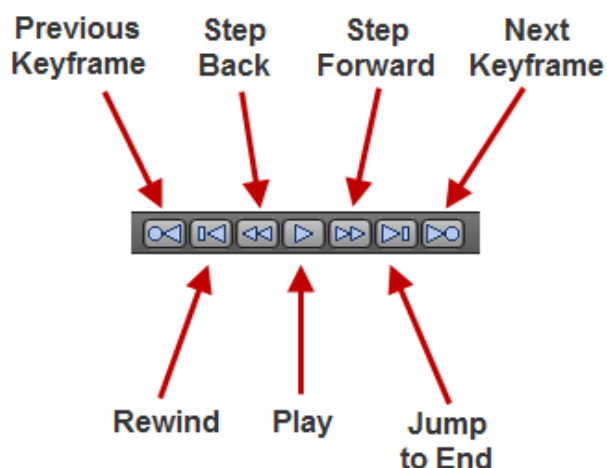
Teljes réteg elforgatása

Menjen vissza az idővonalra, és kattintson a 72-es kockába, az uralkodó aktuális időt módosíthatja. Ezután válasszuk a Draw / Rajz > Reset All Points a menüsoron, a program, minden elmozdított pontot, visszahelyez az eredeti helyére. Az eszköz beállításai terület tetején a fő ablakban, nyomja meg a "Reset" gombot az egész elfordított réteget visszaállítja.



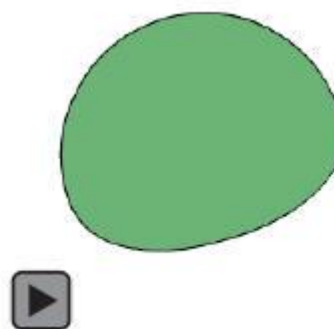
Kattintson a RESET gombra, az elforgatott réteget visszaállítja.

Gratulálok, Ön elvégzett egy animációt! Nyomja meg a lejátszás gombot a fő ablak alján, hogy megnézze. Ha elkészült, nyomja meg a STOP, majd az OK-t, így valószínűleg nem fog nyerni semmilyen film díjat, de tett egy jó kezdést az Anime Studio program megtanulásához.



Lejátszási ellenőrzések.

Itt van, amivel a kész animációt kell megnéznie (megközelítőleg). Nyomja meg a Play / Lejátszás gombot és nézze meg az eredményt.



A végeredményt megnézheti. (SWF fájl)