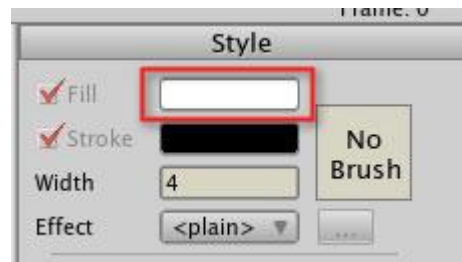


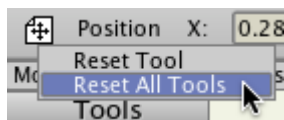
Az Anime Studio program kezdő felülete

A Stílus panel jobb oldalán az Anime Studio felület lehetővé teszi, hogy kiválassza a kitöltési és a körvonalszínek lehetőségeit. Kiválasztásához, az alakzatok rajzolásának kitöltési színéhez, kattintson a Fill / Kitöltő szintér megnyitásához. Válassza ki a kitöltési szint, melyet szeretné használni, majd kattintson az OK gombra.



Kitöltő szín megváltoztatása

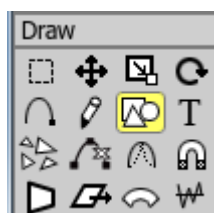
Válassza a File / Fájl >New / Új hozzon létre egy új projektet, majd kattintson az aktuális eszköz ikonra (csak a Fájl menü alatt), hogy kiválassza a Reset All Tools. Ez valamennyi eszközt az alapértelmezett beállításokra helyezi, így a következő bemutatót elkezdheti.



Mindent vissza eszközök.

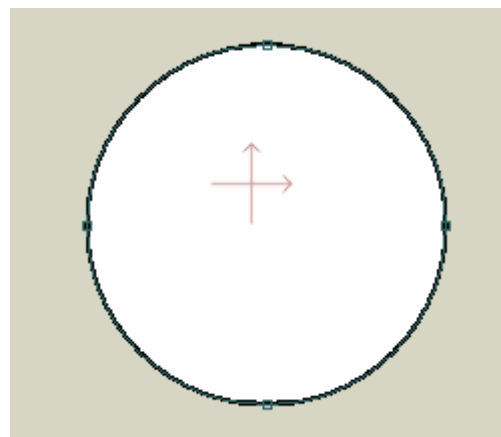
Kattintson, és húzza a fő ablakban, hogy hozzon létre egy kör alakot. Tartsa lenyomva a Shift billentyűt húzás közben, ezzel kényszerítheti az alakzatot, hogy egy kör, ne pedig ovális alakú legyen. Próbálja tartani a kört a kék téglalapon (ez a téglalap a projekt látható területe). Ne feledje, hogy a kört automatikusan kitölti azzal a színnel, amelyik az Auto Fill opcióban be van jelölve, mint azt az előző ábra mutatja.

Válassza ki a Draw Shape / az Alakzat Rajzolás eszközt, kattintson rá az eszköztárban.



Alak Rajzolás

Ha nem elégedett a körrel, csak válassza ki a Szerkesztés> Visszavonás parancsot a menüsoron, és próbálja újra. A körnek így kellene kinézni:



Az első rajza az Anime Studio-ban

Válassza ki az Alakzat Rajzolás eszközből az Oval / Ovális alakú rajzolási lehetőséget.



Ovális