

Üdvözlöm azokat,

Akik jó kezűgyességgel, a dolgok sík, és térbeli meglátásával, szeretnék a saját elképzeléseiket rajzfilmes formában megvalósítani az Anime Studio 8 program alkalmazásával.

A Tryal Version az alábbi elérési helyről, szabadon letölthető. 179 MB méretű az exe fájl.

<http://anime.smithmicro.com/trial-offer.html>

Mivel az Anime Studio program nem Magyar nyelvű, az alkalmazás kezdeti nehézségeinek áthidalásához, segítségképpen, hogy a bátor, kezdő animáció rajzoló is elindulhasson ezen a szép, kezűgyességet fejlesztő, a rajzoláshoz sok időt igénylő úton; készítettem az alábbi, saját tapasztalataim, és gyakorlásaim alapján alkotott leírást.

A telepített programban található példafájlok „.anme” és „.moho” fájl elnevezésűek. Ezek megnyitása után a különböző tartamú példafájlok feldolgozásával és megtanulásával, egyre előbbre jut a rajzoló a fejlődésben és az Anime Studio program kezelésének a megismerésében. Az alábbi elérési helyen még több zenei és oktatói oldalakat talál, melyek, jelenleg, főként zenei témákkal foglalkoznak, de a hazai zeneoktatásban szeretném, a rajzolás ilyen formájával is segíteni, a zeneoktatást, emellett segíteni az animációs rajzok készítőinek is.

<http://musicjan.freeweb.hu>

üdvözlettel,

musicjan

Az első, Tutorial 1.1 / oktató gyors áttekintése.

Ez a bemutató gyorsan áttekinti az Anime Studio program főbb jellemzőit, de nem megy túlságosan bele a részletekbe. A cél itt az, inkább, hogy áttekintést adjon arról, hogyan működik az Anime Studio program, ahelyett, hogy megtanuljuk, hogyan kell használni konkrét jellemzőit. Ebben a leckében fogunk rajzolni és animálni egy nagyon egyszerű objektumot.

Anime Studio program számos eszközt használ a különböző csoport feladatokhoz. Néhányszor ezeket az eszközöket használja, hogy új tárgyakat hozzunk létre, és máskor használja ezek módosítására és a létező objektumok animálásához. Az alap Anime Studio eszközcsoportok a következők: Draw/Rajzolás, Fill/Kitöltés, Bone/Csont, Layer/Réteg, Camera/Kamera, és a Workspace/Munkaterület.

Ez a leírás bemutat néhány Rajz, Kitöltés és Réteg eszközt, míg a következő oktatások összpontosítanak az összes eszköz csoportra.

Egyszerű rajzolósi forma

Indítsa el az Anime Studio-t, duplán kattintva az Anime Studio ikonra, vagy válassza ki az Anime Studio parancsikont a Start menüben (Windows). Amikor az alkalmazás elindul, létrehoz egy új Anime Studio projektet, valami ilyesmi: